

prometheus

Das verteilte digitale Bildarchiv
für Forschung & Lehre e. V.

projektor mit editor

Vor dem Start



Die jeweils aktuelle Version von projektor und editor erhalten sie unter <http://www.prometheus-bildarchiv.de> > werkzeuge > Programme.

Bitte den Präsentations-Ordner "editor.x_projektor.x_KOPIERVORLAGE" an die gewünschte Stelle kopieren und umbenennen (Titel der Präsentation oder eigener Name, Vortragstermin ...).



Im Ordnernamen dürfen keine Umlaute, Akzente oder Sonderzeichen enthalten sein.

Struktur

Der Präsentations-Ordner enthält zunächst folgende Ordner und Dateien:

 materialien	Ordner mit den Programmdateien des editors
Anleitung.pdf	dieser Text
projektor2_Anleitung.pdf	Anleitung für die projektor_2.0
vorhang_auf.swf	Testdatei für animierte Grafik
 systemordner	Ordner mit den Programmdateien des editors
editor_start.exe	Filemaker-Runtime-Lösung für Bild- und Texteingabe
editor.usr	Bild- und Texteingabe
editor_win_start.bat	startet "editor.exe" (Windows)
projektor_2.0.exe	Flash-Anwendung für die Projektion der Präsentation

Weitere Ordner und Dateien werden vom editor automatisch erstellt:

 systemordner	
editor_sicherheit.usr	Sicherheitskopie von Bild- und Texteingabe
 Bilder	Ordner für die Bilddateien
bilder_links.txt	Textdatei mit projektor-Informationen
bilder_mitte.txt	Textdatei mit projektor-Informationen
bilder_rechts.txt	Textdatei mit projektor-Informationen
konfig.txt	Textdatei mit projektor-Informationen zur Anzahl der Reihen und zum Pfad

Mobilität

Der Ordner mit der fertigen Präsentation kann an jede gewünschte Position kopiert, verschoben oder auf CD gebrannt und von dort gezeigt werden.

editor_4.4

© 2005 Stefan Brenne

Der editor erstellt einen Ordner "Bilder", schreibt die vom projektor benötigten Textdateien und kopiert die eingebundenen Bilder in den Ordner "Bilder".

Während der Bearbeitung muß der editor auf einem beschreibbaren Medium (beispielsweise Festplatte) liegen. Er läuft unter allen Windows-Versionen. Auf Mac ist er noch nicht ausgetestet, doch kann eine Werkstatt-Version angefordert werden.

Für die Darstellung der Bilder im editor ist QuickTime erforderlich. Eine kostenlose Version ist bei <http://www.apple.com/quicktime/download/> erhältlich (link auf der Hilfeseite des editors).

Bedienungsanleitung in der Hilfefunktion des editors. oder unter <http://www.prometheus-bildarchiv.de> > werkzeuge > leitfaden > eiconline 3.

projektor_2.0

© 2005 Sabine Scheele (s2w3.com)

Der projektor zeigt Flashdateien (swf) und Bilder (jpg) bis zu einer Größe von 4 MB. Er ist Teil der prometheus-Offlinemappe (www.prometheus-bildarchiv.de).

Wird der projektor unabhängig von der Offlinemappe betrieben, muß die Eingabe der benötigten Daten separat erfolgen. Der editor soll diese Aufgabe erleichtern. Zur manuellen Erstellung der Textdateien siehe den Anhang.

Der projektor läuft auf allen Plattformen und benötigt den kostenlosen Flashplayer (<http://www.macromedia.com/downloads/> oder link auf der Hilfeseite des editors).

Bedienungsanleitung als pdf-Datei "projektor2_Anleitung.pdf" im Präsentationsordner. Für die Ansicht der benötigen Sie den kostenlosen Adobe Acrobat Reader (<http://www.adobe.de/products/acrobat/readstep2.html>).

Bekannte Fehlerquellen

- Sonderzeichen, Satzzeichen, Akzente, Umlaute, ß usw. im Ordernamen sind nicht erlaubt.
- jpg-Bilder sind interlaced gespeichert (bauen sich in mehreren Stufen auf). Lösung: Datei in einem Bildverarbeitungsprogramm öffnen und als "baseline" neu abspeichern.

Weitere Hinweise finden Sie ggf. im Editor unter: Hilfe (?) / bekannte Fehler.

editor

- Startet nicht mit editor_win_start.bat. Lösung: Direkt im "systemordner" die Datei "editor_start.EXE" öffnen.
- Datei beschädigt. Lösung: "abbrechen"; der editor startet dann, wenn schon vorhanden, mit der Sicherheitskopie.
- QuickTime fehlt.
- QuickTime-Version veraltet.

projektor

- Große Bilder (im Test: größer als der Rahmen 2900 x 2900 pixel) dauern merklich länger beim Laden und werden - vermutlich deshalb - rechts und unten beschnitten.

Manuelle Erstellung der Textdateien für den projektor

Ein automatischer editor steht derzeit nur für Windows zur Verfügung, der für mac ist in der Erprobung. Allerdings ist auch eine manuelle Eingabe möglich.

Ordner "Bilder"

Die Bilder müssen sich im Ordner befinden, der in "konfig.txt" festgelegt ist. Standard: "Bilder".

bilder_links.txt, bilder_mitte.txt, bilder_rechts.txt

Diese Textdateien enthalten die Bild-Informationen für die Projektion. Regeln:

- Jede Zeile beginnt und endet mit "&"
- Leerzeichen nur im Bildnamen und im anzuzeigenden Text.
- Bildname und Eintrag in der Textdatei müssen identisch sein.
- Die Textdateien müssen vollständig sein: Für jede Folie in jeder Textdatei eine Bildnamen-Zeile.
- Ist eine Position nicht besetzt, muß an der Stelle des Bildnamens bzw. Textes "0" (Null) stehen.

Einträge für die beiden möglichen Zusatztexte sind fakultativ. Die Siglen lauten:

t = Text 1 (oben) = //
k = Text 2 (unten) = //

konfig.txt

Diese Textdatei enthält allgemeine Informationen für die Projektion:

&folienzahl=1&
&pfad=/images/&

Bitte die richtige Anzahl der Reihen (= Folien) eingeben.

Name und Pfad des Ordners, in dem die Bilder liegen, müssen exakt eingegeben sein. Dieses Beispiel entspricht einem Ordner, der sich auf derselben Ebene befindet wie projektor_x.exe. Der Pfad muß also beim Verschieben oder Umbenennen des gesamten Präsentationsordners nicht angepaßt werden.

Beispiel

Folie	links	Mitte	rechts
1	nauheim_brunnen.jpg		nauheim_badehaus.jpg /// Baden reinigt // Tritt ein!
2	BrandenbTor1.jpg		
3	Kuppel1.jpg /// Norman Foster	Kuppel2.jpg	Kuppel5.jpg

bilder_links.txt

&l_1=nauheim_brunnen.jpg&
<_1=0&
&lk_1=0&
&l_2=BrandenbTor1.jpg&
<_2=0&
&lk_2=0&
&l_3=Kuppel1.jpg&
<_3=Norman Foster&
&lk_3=0&

bilder_Mitte.txt

&m_1=0&
&mt_1=0&
&mk_1=0&
&m_2=0&
&mt_2=0&
&mk_2=0&
&m_3=Kuppel2.jpg&
&mt_3=0&
&mk_3=0&

bilder_rechts.txt

&r_1=nauheim_badehaus.jpg&
&rt_1=Baden reinigt&
&rk_1=Tritt ein!&
&r_2=0&
&rt_2=0&
&rk_2=0&
&r_3=Kuppel5.jpg&
&rt_3=0&
&rk_3=0&

konfig.txt

&folienzahl=3&
&pfad=/images/&